



## Upskilling Lab 4.0

Project No. 2019-1-BG01-KA204-062308

**IO4 PLATAFORMA GAMIFICADA**



## Contenido

<b>INTRODUCCIÓN.....</b>	<b>3</b>
<b>VISIÓN GENERAL DEL CONTENIDO.....</b>	<b>4</b>
<b>HOJA DE RUTA DE CREATIVIDAD Y TÉCNICAS DE COLABORACIÓN .....</b>	<b>5</b>
<b>CONCLUSIÓN.....</b>	<b>6</b>



## INTRODUCCIÓN

El objetivo principal de este resumen es dar una visión general y unas someras directrices sobre el uso e implementación de la Plataforma Gamificada Upskilling que permitirá la colaboración y el trabajo en tiempo real entre grandes corporaciones, pymes y start-ups y scale-ups.

En la misma pueden distinguirse dos grupos principales de contenido:

- ✓ Herramientas de colaboración y de creatividad.
- ✓ Juegos de colaboración y creatividad.

Además, todos los kits de herramientas, materiales, plantillas, folletos creados antes de esta plataforma durante el desarrollo del proyecto se encuentran asimismo cargados en la misma.

Este es el último espacio de Laboratorio de Upskilling en línea. El objetivo de esta plataforma es albergar todas las herramientas digitales que apoyan la innovación y, en particular, la colaboración de la Industria 4.0 para el desarrollo de habilidades y el acceso a la tecnología.

En sentido general, la misma proporciona:

- ✓ herramientas para mejorar la cartera de conocimiento de las empresas;
- ✓ los entornos seguros para la experimentación "blanda" y la cooperación en equipos de empleados y directivos de los principales grupos destinatarios: empresas en crecimiento y start-ups y scale-ups;
- ✓ la base para el desarrollo de más herramientas y juegos que apoyen la innovación en los negocios actuales.

La misma hace uso de elementos gamificados e introduce herramientas interactivas para guiar el proceso de colaboración. El contenido teórico de los resultados anteriores está respaldado por ejemplos prácticos. Asimismo, la plataforma cuenta con características multiusuario que permiten interacciones e intercambio de información.

Por otro lado, la plataforma sirve como una herramienta / centro de comunicación y abastecimiento, repositorio para alojar todos los materiales y herramientas, siendo el núcleo digital de nuestro Laboratorio de Mejora de habilidades de la Industria 4.0.

Las herramientas cubren los siguientes temas:

- ✓ juegos de colaboración;
- ✓ innovación e innovación abierta;
- ✓ árbol de decisión, plantillas, mapas mentales, folletos de ayuda;
- ✓ contenido y herramientas relacionados con la Industria 4.0 que proporcionan buenas prácticas, ejemplos y orientaciones sobre la aplicación de tecnologías tradicionales y avanzadas.

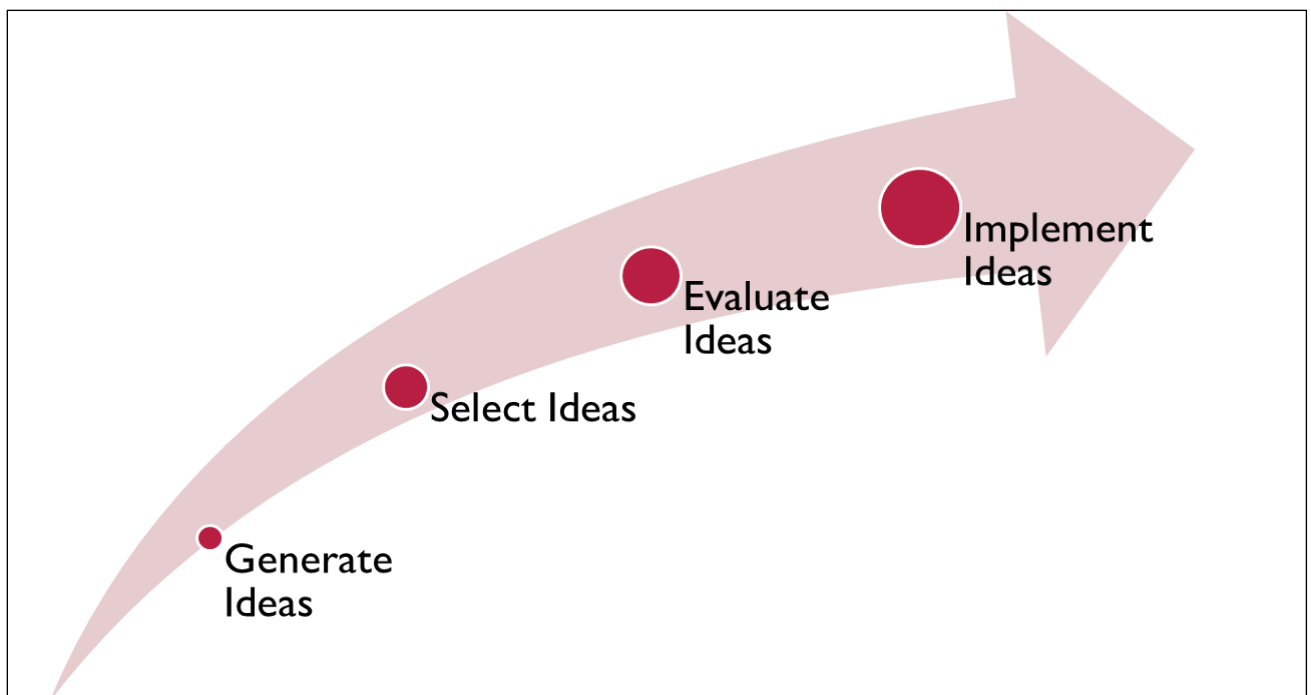
Todas las herramientas están diseñadas siguiendo los principios del aprendizaje basado en juegos y, por ello, incorporan elementos de gamificación.

En este sentido, seguimos la tendencia emergente de una fuerte colaboración en línea entre empresas jóvenes y establecidas.

La innovación en esta plataforma de producción es el uso de la gamificación y los principios del aprendizaje basado en juegos para cultivar la innovación abierta y la gestión de la colaboración en empresas de diferente tamaño y nivel de desarrollo. Las herramientas se basan en las nociones de juegos serios, plantillas y pautas para jugar juegos en equipos, trabajar en diferentes entornos, equipos y tamaños y tipos de negocios, aprendizaje basado en juegos digitales y desarrollo de la creatividad.

### VISIÓN GENERAL DEL CONTENIDO

La plataforma se centra en la gestión de la colaboración y las técnicas de creatividad siguiendo las cuatro etapas principales del proceso:



Como se muestra en la figura anterior, los cuatro pasos principales son:

- ✓ GENERAR IDEAS
- ✓ SELECCIONAR IDEAS
- ✓ EVALUAR IDEAS
- ✓ IMPLEMENTAR IDEAS

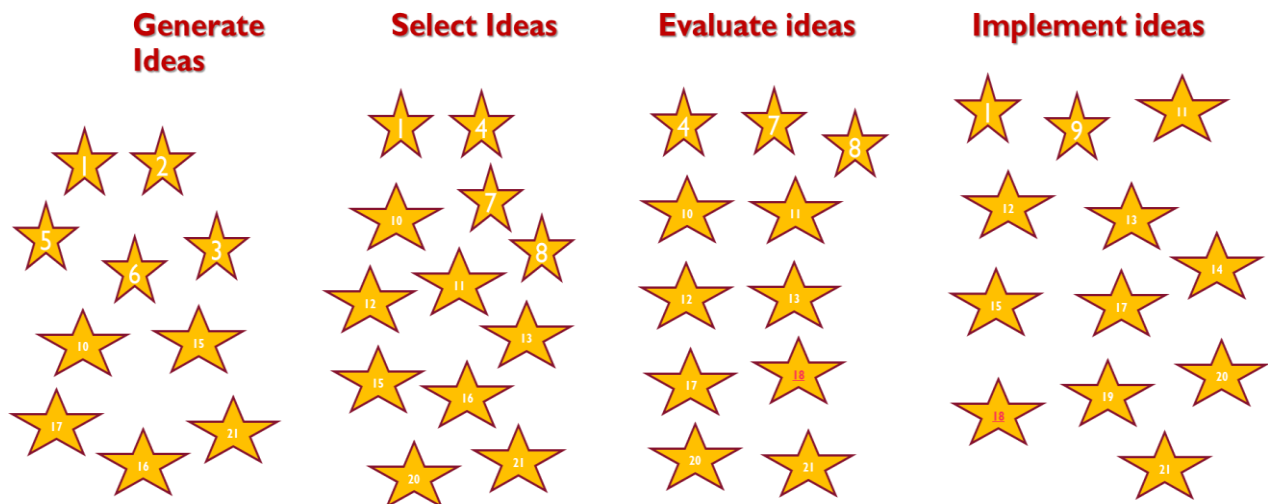
La idea principal es que los equipos de start-ups/scale-up junto con representantes de empresas establecidas en crecimiento trabajen juntos y sigan este proceso para que cubran tanto la colaboración como la creatividad.

Cada etapa contiene una serie de herramientas, plantillas, juegos y otros elementos para ser utilizados por los equipos en el UPSKILLING LAB.

Todas las plantillas y materiales se dividen en secciones y tipo principal de contenido y lógica. Así, se proporcionar técnicas y herramientas para el uso de equipos, pequeñas y grandes empresas, tanto start-ups/scale-ups como corporaciones, para aplicar en el proceso de cuatro pasos de creatividad e innovación. Todas las técnicas están numeradas del 1 al 21 y estructuradas según la etapa en la que recomendamos usarlas. Este documento debe utilizarse como un guion con ideas sobre cómo facilitar, organizar y llevar a cabo talleres, sesiones y otras actividades individuales y de equipo, con ejemplos e ideas que podrían complementarse, sustituirse y modificarse de acuerdo con la necesidad y la aplicación específicas.

## HOJA DE RUTA DE CREATIVIDAD Y TÉCNICAS DE COLABORACIÓN

Las principales técnicas y juegos se dividen en las siguientes etapas principales siguiendo los pasos del proceso:



1. MAPA MENTAL
2. VISTA FRESCA
3. LISTADO DE ATRIBUTOS
4. FUTURO PERFECTO
5. ILUSIONES
6. SCAMPER

*The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.*



7. ANÁLISIS DE CAUSA Y EFECTO
8. ANÁLISIS QUÉ PASA SI
9. LLUVIA DE IDEAS INVERSA
10. SIMPLEX
11. REVERSIÓN
12. 5 POR QUÉS
13. MATRIZ DE REENCUADRE
14. ANÁLISIS DEL CAMPO DE FUERZA
15. IMÁGENES MENTALES
16. CÍRCULO DE OPORTUNIDADES
17. SEIS SOMBREROS PENSANTES
18. ANÁLISIS DE CAUSA RAÍZ
19. ANÁLISIS PESTEL
20. IMÁGENES RICAS
21. WORLD CAFÉ

## CONCLUSIÓN

La *PLATAFORMA GAMIFIED de Upskilling* es un **repositorio integral** para apoyar el trabajo en equipo y la colaboración entre los principales grupos objetivo en términos de aumento del nivel de creatividad e innovación, crecimiento y desarrollo en el contexto de la Industria 4.0 donde:

---

**EL ENFOQUE PRINCIPAL ES:**

**CREATIVYT Y COLABORACIÓN EN UN ENTORNO INTERACTIVO ENTRE  
START-UPS/SCALE-UP Y EMPRESAS EN CRECIMIENTO POR LA  
INNOVACIÓN EN LA INDUSTRIA 4.0.**

---



## Partners

