



Upskilling Lab 4.0

Проект No. 2019-1-BG01-КА204-062308

Ю4 ГЕЙМИФИЦИРАНА ПЛАТФОРМА



СЪДЪРЖАНИЕ

ВЪВЕДЕНИЕ	3
ПРГЛЕД НА СЪДЪРЖАНИЕТО	4
КАРТА НА ТЕХНИКИТЕ ЗА ТВОРЧЕСТВО И СЪТРУДНИЧЕСТВО	5
ЗАКЛЮЧЕНИЕ.....	6



ВЪВЕДЕНИЕ

Основната цел на настоящото резюме е да представи преглед и насоки относно използването и прилагането на геймифицираната платформа за повишаване на уменията, която ще позволи сътрудничеството и работата между големите корпорации, МСП и стартиращите и разрастващите се предприятия в реално време.

Резюмето съдържа две основни групи съдържание:

- ✓ Инструменти за сътрудничество и творчество
- ✓ Сътрудничество и креативни игри

Също така, тук са качени и всички набори от инструменти, материали, шаблони, дигитални, разработени преди този продукт, в рамките на проекта.

Това е най-доброто онлайн пространство за повишаване на уменията в лабораторията ни. Целта на тази платформа е да разполага с всички цифрови инструменти, които подпомагат иновациите, и по-специално сътрудничеството в рамките на „Индустрия 4.0“ за развитие на умения и достъп до технологии.

В общия смисъл и контекст платформата предоставя:

- ✓ Инструменти за подобряване на портфолиото на знания на дружествата;
- ✓ Безопасната среда за „меко“ експериментиране и сътрудничество в екипи от служители и мениджъри от основните целеви групи — компании в растеж и стартиращи и разрастващи се предприятия;
- ✓ Основата за по-нататъшното разработване на повече инструменти и игри, които подкрепят иновациите в днешния бизнес.

Тя използва игрови елементи и въвежда интерактивни инструменти за насочване в процеса на сътрудничество. Теоретичното съдържание на предишните резултати се подкрепя от практически елементи. Платформата има многопотребителски функции, позволяващи взаимодействие и обмен на информация.

Тя служи като комуникационен и снабдяващ инструмент/център, хранилище за хостване на всички материали и инструменти, което е дигиталното ядро на нашата Индустрия 4.0 Лаборатория за Повишаване на уменията.

- ✓ Инструментите обхващат следните теми:
- ✓ Игри за сътрудничество
- ✓ Иновации и отворени иновации
- ✓ Дърво на решенията, образци, карти на ума, брошури
- ✓ Съдържание и инструменти, свързани с Индустрия 4.0, предоставящи добри практики, пример и насоки относно прилагането на традиционни и модерни технологии.



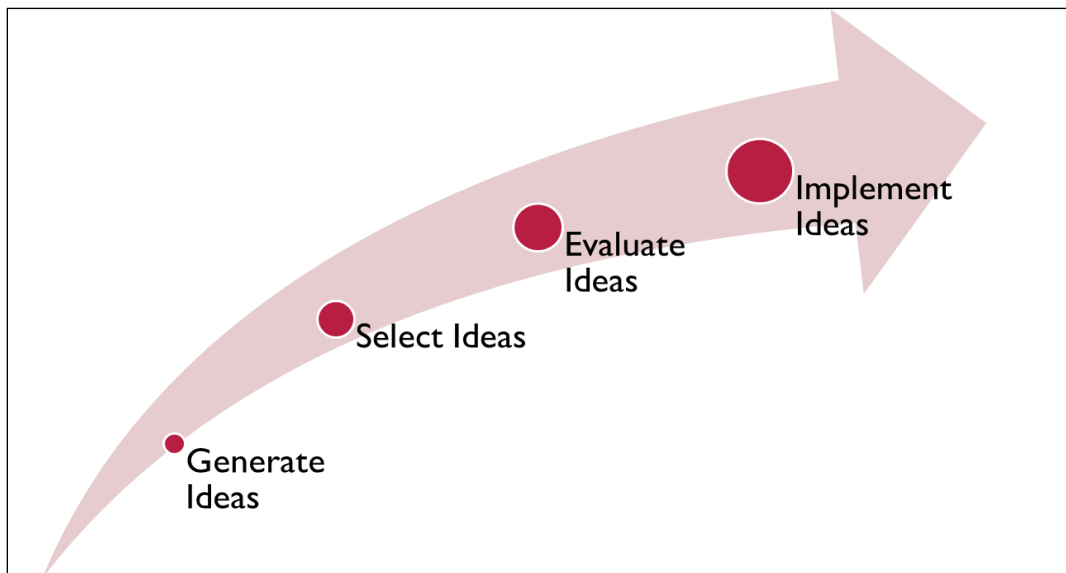
Всички инструменти са разработени в съответствие с принципите на дигиталното игрово обучение и включват игрови елементи.

Следваме зараждащата се тенденция на силно онлайн сътрудничество между младите и утвърдените предприятия.

Иновацията на този продукт е използването на геймификация и обучение, основано на игри за стимулиране на отворени иновации и управление на сътрудничеството в предприятията с различен размер и ниво на развитие. Инструментите се основават на понятията за сериозни игри, шаблони и насоки за игра в отбори, работа в различни настройки, екипи, размери и видове предприятия, цифрово игрово обучение и развитие на творчеството.

ПРГЛЕД НА СЪДЪРЖАНИЕТО

Платформата се фокусира върху техниките за управление на сътрудничеството и творчеството, следвайки четирите основни етапа в процеса:



Както показва фигурата по-горе, четирите основни стъпки са:

- ✓ ГЕНЕРИРАНЕ НА ИДЕИ
- ✓ ИЗБОР НА ИДЕИТЕ
- ✓ ОЦЕНКА НА ИДЕИТЕ
- ✓ ПРИЛАГАНЕ НА ИДЕИТЕ

Основната идея е екипите от стартапите/скейлъпите и утвърдените компании да работят съвместно и да следват този процес, за да обхванат и сътрудничеството, и творчеството.

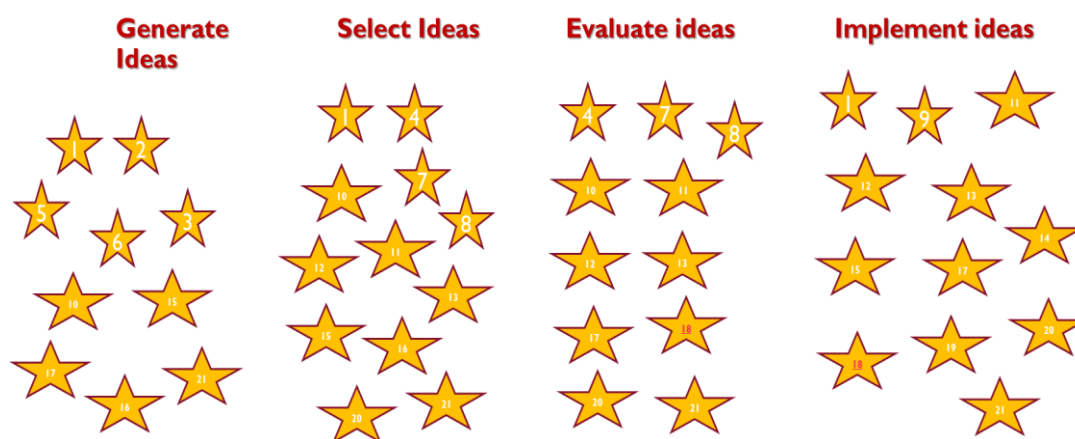


Всеки етап съдържа поредица от инструменти, шаблони, игри и други елементи, които да бъдат използвани от екипите в Лабораторията за повишаване на уменията.

Всички шаблони и материали са разделени на секции и основен тип съдържание и логика. Предоставят се техники и инструменти за използване от екипи от малки и големи предприятия - както стартъпи/скейълпи, така и корпоративни - които да се прилагат в четири етапния процес на творчество и иновации. Всички техники са номерирани от 1 до 21 и са структурирани според етапа, на който препоръчваме да се използват. Този документ трябва да се използва само като ръководство с идеи за това как да се улеснят, организират и проведат семинари, сесии и други екипни и индивидуални дейности, с примери и идеи, които могат да бъдат допълнени, заменени и модифицирани в зависимост от конкретната нужда и приложение.

КАРТА НА ТЕХНИКИТЕ ЗА ТВОРЧЕСТВО И СЪТРУДНИЧЕСТВО

Основните техники и игри са разделени на следните основни етапи, следващи стъпките на процеса:



1. МИСЛОВНА КАРТА
2. СВЕЖ ПОГЛЕД
3. ИЗРЕЖДАНЕ НА АТРИБУТИ
4. ПЕРФЕКТНОТО БЪДЕЩЕ
5. ПОЗИТИВНО МИСЛЕНЕ
6. ПРИТИЧВАНЕ
7. ПРИЧИННО-СЛЕДСТВЕН АНАЛИЗ
8. „АМИ, АКО?“ АНАЛИЗ
9. ОТРИЦАТЕЛЕН (ОБРАТЕН) БРЕЙНСТОРМИНГ
10. SIMPLEX МЕТОД
11. REVERSAL МЕТОД
12. 5 ЗАЩО-та
13. МАТРИЦА НА ПРЕОСМИСЛЯНЕ



14. АНАЛИЗ НА СИЛОВИТЕ ПОЛЕТА
15. УМСТВЕНИ ОБРАЗИ
16. КРЪГ НА ВЪЗМОЖНОСТИТЕ
17. ШЕСТ МИСЛЕЩИ ШАПКИ
18. АНАЛИЗ НА ДЪЛБОКИТЕ ПРИЧИНИ
19. PESTLE АНАЛИЗ
20. RICH PICTURES МЕТОД
21. СВЕТОВНО КАФЕНЕ

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Геймифицираната платформа за повишаване на уменията е **универсално хранилище** за подкрепа на екипната работа и сътрудничеството между основните целеви групи по отношение на повишаването на нивото на креативност и иновация, растеж и развитие в контекста на Индустрия 4.0, където:

ГЛАВНИЯТ ФОКУС Е:
ТВОРЧЕСТВО И СЪТРУДНИЧЕСТВО В ЕДНА ИНТЕРКАТИВНА СРЕДА МЕЖДУ
СТАРТЪПИ/СКЕЙЛЪПИ И УТВЪРДЕНИ КОМПАНИИ ЗА ИНОВАЦИЯ В ИНДУСТРИЯ 4.0.
